# PROBLEMI E TESTO





# Mappa concettuale



#### Problema =

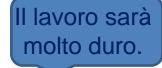
**NARRAZIONE DI UNA STORIA** 

#### che

varia nel tempo e nello spazio fornisce delle informazioni

stimola
l'individuazione di altre
informazioni
non
esplicitate

Ma divertente!







# Obiettivo: analisi di un testo con parole sconosciute



#### L'insegnante propone un problema-stimolo

"Sul pianeta Plump vivono gli Slumpi.

Ogni Slumpo ha 5 gonk. Si ritrovano al parco 8 Slumpi. Quanti gonk hanno in tutto?"

Il testo suscita ilarità e curiosità negli alunni, che sono invitati a rispondere alle seguenti domande.

- E' un problema?
- Tutti rispondono "sì".



#### ... e altre ancora

- Tutti i problemi hanno i numeri?
- Sì , Christel
- No, a volte sono nascosti; Riccardo
- Possibile (forse sì, forse no) , Manuel
- Che cos'è un problema?
- -"Una volta sono caduto e in casa non c'era nessuno. Mi sono cadute addosso due sedie e ho battuto il ginocchio. Avevo dolore! Non c'era chi mi aiutava. Avevo paura di dirlo a mamma, ma alla fine ho trovato il coraggio! Mamma per fortuna non si è arrabbiata." Riccardo
- "Venire a scuola il giorno di San Valentino, ho chiesto a mamma di rimanere a casa, così lasciavo in pace Christel e Riccardo.
   Mamma mi ha accontentato ed io l'ho ringraziata." Manuel
- "Quando sono caduta dal letto a castello, per fortuna non mi sono fatta male! Ho cominciato a piangere e subito sono arrivati tutti." Christel



### Discussione per l'analisi del testo



#### Di cosa parla il problema?

- Parla degli Slumpi.
- Degli Slumpi che giocano al parco.
- Degli slumpi che giocano con i gonk
- Gli Slumpi vivono su Plump, un pianeta nano.

#### Che cos'è un pianeta?

- Un posto abitato da esseri viventi e non viventi. Riccardo
- È un corpo celeste. Manuel
- Il pianeta gira intorno al Sole, il Sole è una stella. Christel
- La Terra è l'unico pianeta su cui ci sono esseri viventi. Riccardo
- Io preferisco Giove che ha tanto spazio; ha un satellite, Ganimede, che è più grande di Mercurio. Manuel

**NB**: Gli alunni nel mese di dicembre hanno seguito un percorso di astronomia, suggerito dalle formatrici CVM di Ancona. Ciò spiega la puntualità di alcune risposte e i frequenti riferimenti al tema cosmologico contenuti nel presente lavoro..

### Discussione per l'analisi del testo



#### Come si chiama?

- Plump. tutti.

#### Chi sono gli Slumpi?

- Gli Slumpi sono gli abitanti del pianeta Plump. Lo Slumpo è un essere vivente con 5 teste e 6 braccia , metà pesce e metà serpente; perché la mamma è un serpente e il papà è un pesce. Riccardo
- Lo Slumpo è un ghepardo con due teste e otto zampe. Manuel
- E' una giraffa dal collo lungo e con due teste e quattro occhi. Christel

#### Che cosa sono i Gonk?

- I Gonk sono scimmioni di peluche. Manuel
- Lame affilatissime, sulle braccia. Riccardo
- È una grande foglia. Christel

### Discussione per l'analisi del testo



#### Per risolvere il problema, è importante sapere cosa sono i Gonk?

-Manuel e Riccardo rispondono che, per risolvere il problema, è importante sapere cosa sono i Gonk, mentre Christel risponde "no".

Pur avendo risposto che per risolvere il problema è importante sapere cosa sono i Gonk, poi comunque lo risolvono senza difficoltà.

#### Che cosa serve sapere?

- Quanti Gonk ha uno Slumpo. Tutti
- Quanti sono gli Slumpi. Tutti

#### Che cosa vuol dire ogni?

- "Ogni" vuol dire ognuno(Christel), uno a uno(Riccardo), quindi tutti (Manuel).



Gli alunni risolvono il problema e rappresentano i Gonk con i simboli. Disegnano lo Slumpo con i Gonk, così come se li immaginano.





Gli alunni risolvono il problema e rappresentano i Gonk con i simboli. Disegnano lo Slumpo con i Gonk, così come se li immaginano.

Problema dul juaneta Clump virono gli Elumpi Agri Elumpo ha 5 gorsk Li ritrovano ad narco i llumpi. Quanti gonh hanno in lutto 5 gont she ha signi She upo gonk in letto



## Invenzione di una storia: "Gli slumpi"

(forma estesa del problema)

#### PLUMP- SLUMP- GONK

Gli alunni di classe seconda di Monte Vidon Combatte in estate, durante le vacanze, partono per un viaggio nello spazio. Il "raggio dimensionale" costruito da Riccardo, li porta in un'altra dimensione e scoprono un nuovo pianeta, dove non c'è ossigeno e decidono di chiamarlo Plump.

Plump si trova fuori dalla Via Lattea, la nostra galassia; esso è abitato dagli Slumpi.

Gli Slumpi parlano la nostra lingua, l'Italiano. Sono esseri viventi dall'aspetto mostruoso, ma giocherelloni come i bambini del pianeta Terra. I tre bambini, con la tuta spaziale e le bombole d'ossigeno per respirare, atterrano su Plump. Un giorno al parco giochi i nostri amici incontrano 8 Slumpi che giocavano a pallone e iniziano a parlare e a .giocare tutti insieme.

Subito diventano amici e gli Slumpi gli mostrano i loro gonk; ogni Slumpo ha 5 gonk: sono veramente molto belli! Anche a loro piacerebbe averli!

Trascorrono tutto il pomeriggio insieme e, poi, il raggio dimensionale li riporta sulla navicella e tornano a casa per cena.

Prima di ripartire da Plump lo Slumpo Flic ha consegnato loro un indovinello da risolvere: "Quanti gonk abbiamo noi Slumpi del parco?"

Dopo le vacanze estive i tre bambini tornano a scuola, raccontano ai loro compagni la loro avventura e risolvono il quesito.

Gli alunni di classe seconda di Monte Vidon Combatte

# Dove vive, cosa mangia e come si muove il tuo Slumpo?



#### Riccardo

Il mio Slumpo può vivere nello spazio, nella savana e nell'acqua, quest'ultimo è il suo posto preferito.

Mangia pesci e tanta carne di maiale.

Nell'acqua nuota e sulla terraferma striscia, così veloce da sembrare invisibile.

Sulla pancia ha il teletrasportatore, che usa per andare a trovare i genitori che vivono nello spazio. Quando è diventato grande ha intrapreso un lungo viaggio per conoscere altri pianeti e per farsi tanti nuovi amici. E' venuto anche sul nostro pianeta: la Terra.







# Dove vive, cosa mangia e come si muove il tuo Slumpo?



#### **Christel**

La mia giraffa —Slumpo vive nella savana. Mangia le foglie verdi. Ha le zampe lunghissime e corre molto veloce. Ha due teste e quattro occhi , così vede meglio quando arrivano i leoni che la vogliono mangiare. Il suo gioco preferito è "nascondino", ma purtroppo è sempre la prima ad essere trovata, quindi spesso gli tocca fare la "conta". Ma è anche velocissima a scoprire i compagni nascosti: con quel collo che ha, arriva a vedere dappertutto!



# Dove vive, cosa mangia e come si muove il tuo Slumpo?



#### Manuel

Lo Slumpo-ghepardo vive in città. Non è un animale feroce come i ghepardi che vivono sul nostro pianeta: non uccide per mangiare carne fresca. Ha otto zampe che gli servono per correre più velocemente da una parte all'altra della città. E' un animale - spazzino e raccoglie tutti i rifiuti che l'uomo butta per terra . Quel giorno, gli Slumpi erano al parco per ripulirlo e per permettere ai bambini di giocare tranquillamente.







# Invenzione di problemi con parole di fantasia

#### Riccardo

Sul pianeta Crunk vivono 199 Gronk.

90 Gronk partono per un viaggio nello spazio.

Quanti Gronk sono rimasti sul pianeta?



#### Manuel

Manuel parte con la navicella spaziale RIOR 4 per andare su Giove, il pianeta più grande del sistema solare. Sul pianeta incontra i Clinc. I Clinc viaggiano a bordo di Praticus.

Ogni Praticus trasporta 7 Clinc. Quanti Praticus ha visto Manuel?

# Invenzione di problemi con parole di fantasia

#### **Christel**

Per le vacanze di Pasqua Christel è andata a Katumps.

Al parco-giochi ha contato 86 Clinch e 195 Sganck.

Sono di più i Clinch o gli Sganck?

Quanti di più?







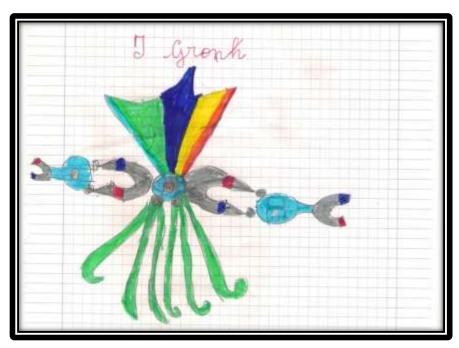




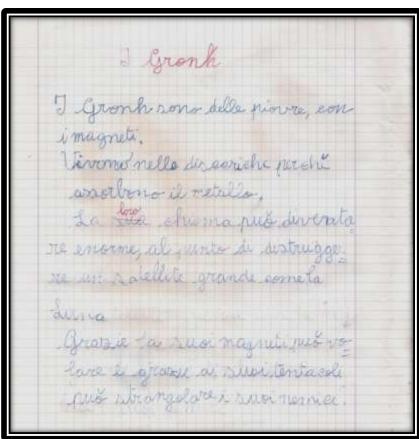
# Rappresentazione dei personaggi inventati nei problemi e scrittura di un breve testo

#### **IL DISEGNO**

#### **IL TESTO**



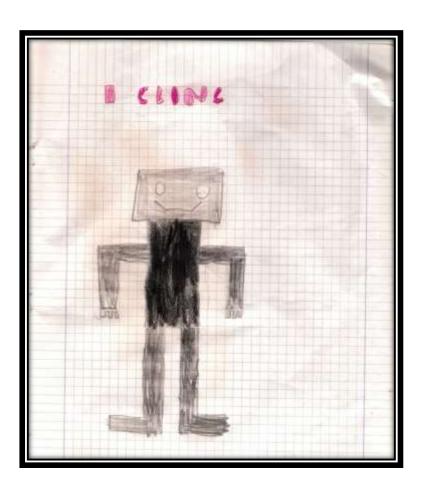
**Riccardo** 

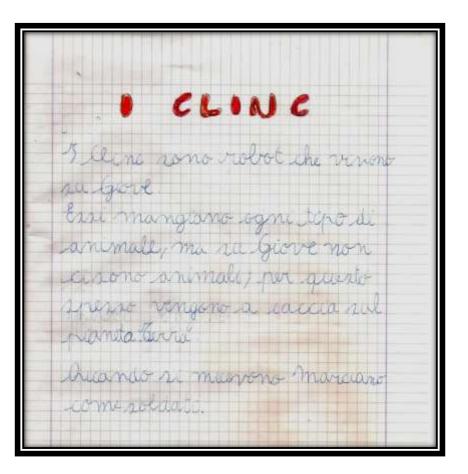


# Rappresentazione dei personaggi inventati nei problemi e scrittura di un breve testo

#### **IL DISEGNO**

#### **IL TESTO**





# Rappresentazione dei personaggi inventati nei problemi e scrittura di un breve testo

#### **IL DISEGNO**



#### **IL TESTO**



**Christel** 



Tive a hatumos. Gli piace il buio, infatti gli Sganck vivorion mel le grotte Mangiano i ragni so. pratutto quelli veknosi. Si cattura con le sue van. ne, con au riesce a statesare pure gli umani. Cammina con le zanne lun ghe e sottili ne ha so.

# Formulare una o più domande coerenti al testo proposto

#### NEI PROBLEMI SEGUENTI SCOPRI LA DOMANDA ED ESEGUI L'OPERAZIONE:

- 1. La nostra scuola ha 6 aule e ogni aula ha 5 finestre.
- 2. Domanda

Operazione:

Nella scatola sono rimasti 30 gessi, durante la settimana ne sono stati consumati 10.

Domanda

Operazione

La partita si è conclusa con il seguente punteggio: squadra Zipp, punti 21;
 squadra Gleb punti 25

Domanda.

Operazione

4. Alla festa , le bibite sono state servite in bicchieri di plastica o di vetro. In tutto i

bicchieri erano 40, quelli di vetri erano 25.

Domanda

Operazione

 I bambini di classe terza hanno travasato le viole. Hanno riempito 4 cassette, in ogni cassetta ci stanno 10 vasi.

Domanda

Operazione

6. Come sai strega Pasticcia ha 4 gatti verdi e oggi ha deciso di fare delle frittelle dolci con un pizzico di peperoncino. Ne prepara 5 per ogni gatto e 10 per sé.

Domanda Operazione

7. Strega Pasticcia e Maga Matè sono due rivali. Dice la strega: " Io ho preparato 12 pozioni magiche per cambiare il colore degli occhi" Dice la maga :"Io ne ho preparate 20 per cambiare il colore delle scarpe " Domanda

Operazione

8. Tre fantasmi, amici di strega Pasticcia, sono ammalati. La strega va nel laboratorio per preparare le compresse : devono prendere 2 compresse al giorno per 5 giorni. Domanda

Operazione

(gli ultimi tre problemi sono tratti dal libro di Maria Luisa Bigiaretti: "Gatto più, gatto meno" Nicola Milano Editore)

#### La soluzione di Christel

	NEI PROBLEMI SEGUENTI SCOPRI LA DOMANDA ED ESEGUI L'OPERAZIONE:
1. D	La nostra scuola ha 6 aule e ogni aula ha 5 finestre. omanda CUANE ENESTRE INTOTALES perazione: 5.45.45.45.45.45.20
100	Nella scatola sono rimasti 30 gessi, durante la settimana ne sono stati consumati  Domanda QUAVI. I. GESSI AVE VA PRIMADAME TRA 9  Operazione 1 2011 2011 2011 2011 2011 2011 2011 2
3. sq	La partita si è conclusa con il seguente punteggio: squadra Zipp, punti 21; uadra Gleb punti 25 Domanda C.H. HAVIMTO POLANII PUNTI HAS ECNATO IN PIV 9 Operazione: 25-24-24
4. ble	Alla festa , le bibite sono state servite in bicchieri di plastica o di vetro. In tutto i cchieri erano 40, quelli di vetri erano 25.  Domanda QUAMI, BIC. HERI BINA HEGON 27.  Operazione: 40.422.2.15.
5.	I bambini di classe terza hanno travasato le viole. Hanno riempito 4 cassette, in ogni cassetta ci stanno 10 vasi.  Domanda QUANTE CASSETTE Operazione: 10 XH = 4.0
coi	Come sai strega Pasticcia ha 4 gatti verdi e oggi ha deciso di fare delle frittelle doi un pizzico di peperoncino. Ne prepara 5 per ogni gatto e 10 per se Domanda Sunt de la compania de la colore degli occhi"
	Dice la maga :"To ne ho preparate 20 per cambiare il colore delle scarpe "  Domanda O ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (
	Tre fantasmi, amici di strega Pasticcia, sono ammalati. La strega va nel laboratorio per preparare le compresse : devono prendere 2 compresse al giorno per 5 giorni.  Domanda O. A.

# Formulare una o più domande coerenti al testo proposto

	ALL. A	
	NEI PROBLEMI SEGUENTI SCOPRI LA DOMANDA ED ESEGUI L'OPERAZIONE:	
	1. La nostra scuola ha 6 aule e ogni aula ha 5 finestre. LA SCUOLA?  Operazione: 5x6=30	-
	2. Nella scatola sono rimasti 30 gessi, durante la settimana ne sono stati consumati 10.  Domanda Cummu Gummu Gummu Gummu Gerazione: 30-10-10.  Operazione: 30-10-10.  30-10.  30-10.	ė
	Squadra Gleb punti 25 Domanda Chi Ba fatte meno punti? Buenti ( Operazione: 25-24-4	li mero
	4. Alla festa , le bibite sono state servite in bicchieri di plastica o di vetro. In tutto i bicchieri erano 40, quelli di vetri-erano 25.  Domanda 20.  Operazione: 40.+25.255	es.
8	5. I bambini di classe terza hanno travasato le viole. Hanno riempito 4 cassette, in ogni cassetta ci stanno 10 vasi.  Domanda 10 vasi.  Operazione:	
	6. Come sai strega Pasticcia ha 4 gatti verdi e oggi ha deciso di fare delle frittelle dolci con un pizzico di peperoncino. Ne prepara 5 per ogni gatto e 10 per sé.  Domanda G. M. Company Company Company Company Company	eeia
	7. Strega Pasticcia e Maga Matè sono due rivali. Dice la strega: " Io ho preparato 12 pozioni magiche per cambiare il colore degli occhi" Dice la maga: "Io ne ho preparate 20 per cambiare il colore delle scarpe " Domanda 2004 (1004 1004 1004 1004 1004 1004 1004	
	8. Tre fantasmi, amici di strega Pasticcia, sono ammalati. La strega va nel laboratorio per preparare le compresse : devono prendere 2 compresse al giorno per 5 giorni.  Domanda Janomada 287 habita 287 habita 287 y Operazione : 2×551/2 (0×5=30)	
1	(gli ultimi tre problemi sono tratti dal libro di Maria Luisa Bigiaretti: "Gatto più, gatto meno" Nicola Milano Editor	

	NEI PROBLEMI SEGUENTI SCOPRI LA DOMANDA ED ESEGUI L'OPERAZIONE:
DV	La nostra scuola ha 6 aulo e ogni aula ha 5 finestre. omanda a 10 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
10	Nella scatola sono rimasti 30 gessi, durante la settimana ne sono stati consumati  Domanda Operazione:  La partita si è conclusa con il seguente punteggio: squadra Zipp, punti 21;  uadra Gieb punti 25  Domanda Operazione:
4. bio	Alla festa , le bibite sono state servite in bicchieri di plastica o di vetro. In tutto i chieri erano 40 quelli di vetri erano 25.
5.	I bambini di classe terza hanno travasato le viole. Hanno riempito 4 cassette, in ogni cassetta ci stanno 10 vasi.  Domanda  Operazione:
6. car	Come sai strega Pasticcia ha 4 gatti verdi e oggi ha deciso di fare delle frittelle dolci n un pizzico di peperoncino. Ne prepara 5 per ogni gatto e 10 per sé.  Domanda Operazione:
7.	Strega Pasticcia e Maga Maté sono due rivali. Dice la strega: "To ho preparato 12 pozioni magiche per cambiare il colore degli occhi"  Dice la maga : "To ne ho preparate 20 per cambiare il colore delle scarpe "  Domanda
	Tre fantasmi, amici di strega Pasticcia, sono ammalati. La strega va nel laboratorio per preparare le compresse : devono prendece 2 compresse al giorno per 5 giorni.  Domanda Operazione :  ultimi tre problemi sono tratti del libro di Maria Luisa liigiaretti: "Gatto più, gatto meno" Nicola Milano Editori

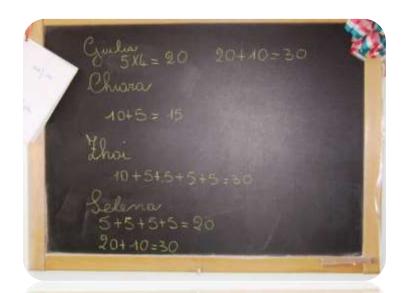
La soluzione di Riccardo

La soluzione di Manuel

### Alcune osservazioni

- Solo un alunno è riuscito a trovare domande pertinenti rispetto al testo dato e a risolvere i problemi con le operazioni giuste.
- Abbiamo confrontato le domande e le operazioni scritte da ogni alunno e i ragionamenti seguiti per pervenire alla soluzione in modo che ogni alunno potesse valutare con maggiore sicurezza la soluzione data e, quando necessario, autocorreggersi.
- Il problema numero 6, è stato quello più difficile da risolvere per gli alunni, in quanto richiedeva due operazioni. Un alunno sapeva il risultato, ma non le operazioni da fare, cosa che nel quotidiano scolastico capita frequentemente!
- La discussione viene allargata, con il coivolgimento della classe terza.

### Con l'aiuto della classe terza





La maestra invita le alunne di classe terza ad esporre individualmente la soluzione e la trascrive alla lavagna. Fa notare la **necessità di coerenza** tra la domanda e l'operazione scelta e li invita a guardare il **cartellone appeso al muro**. Ora è tutto chiaro, anche Manuel e Christel sanno dare una risposta alla domanda! Possono ricopiare e risolvere i problemi sul quaderno. A ciascuno **danno un titolo**!

Nessuno ha sbagliato!

### Ancora uno sguardo al cartellone ...







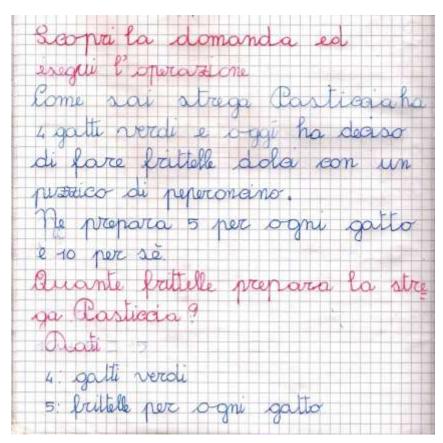


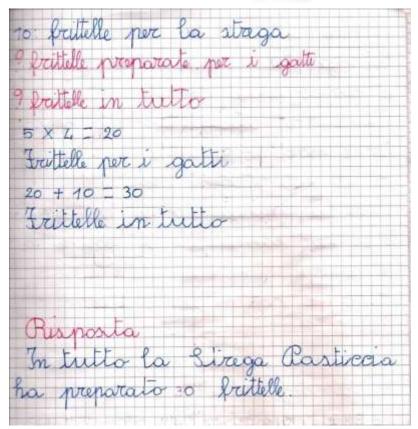
### ... poi si passa alla soluzione

"Le frittelle al peperoncino"













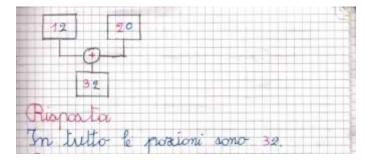




# Pozioni magiche e scarpe di tutti i colori"



Strega Pasticcia e Maga Ma te sono due rivali. Dice la strega To ho prepara to 12 portioni magiche per combig re il eolore degli ocehi Dice la maga "To ne ha prepar te 20 pero cambiava il colore del le savone" Europe posioni in tutto ? Deate 12. posioni matere per cambriare il colore degli occhi 20 thet cambriare il colore delle 1 course "pozioni in tuto 12 + 20 = 32









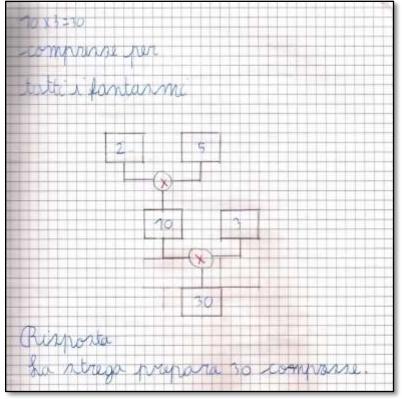




### "Strega Pasticcia e i tre fantasmi"



Descrima. Eta lantermi smici di strega Continua, some ammulati La striga will beloriatoris In any manager the commentations. LINGUIS HUMANUS 2 LUMBUNGALINA al giotmount 5 garmi Quante comprense vienas la 3 VOVITADAVENU a some reput to be given in 5 JOSTVILL i comprense ne ogni landarma commence in tutti i fantosmo someran un am Interm



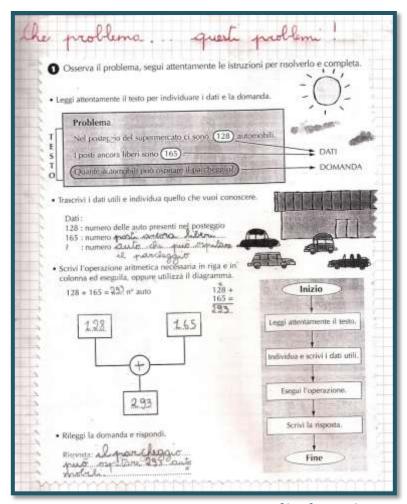


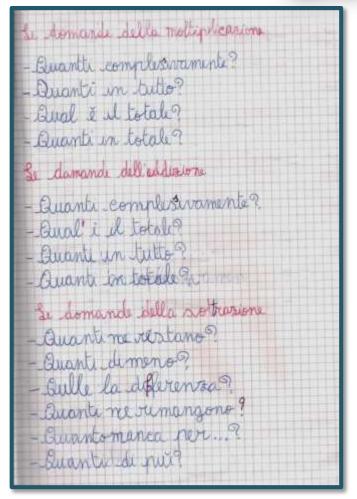




# Obiettivo: riconoscere nei problemi parole "importanti"







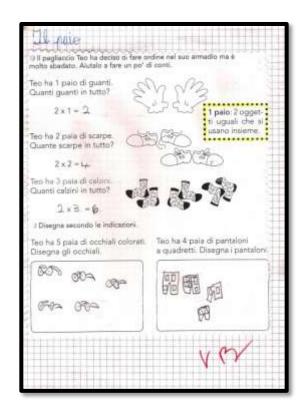
Gli alunni vanno a rileggere quanto scritto sul quaderno

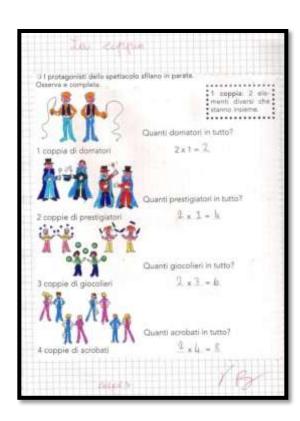
## Obiettivo: riconoscere parole che "nascondono" numeri

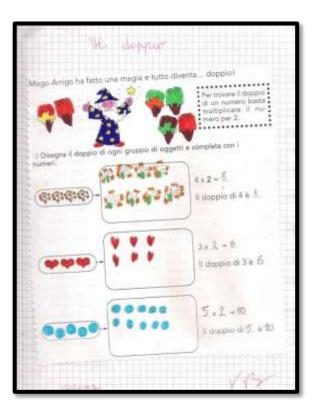
Il **paio** indica due oggetti uguali che si usano insieme.

La **coppia** indica due elementi diversi che stanno insieme.

Il **doppio** di un numero si trova moltiplicando per 2



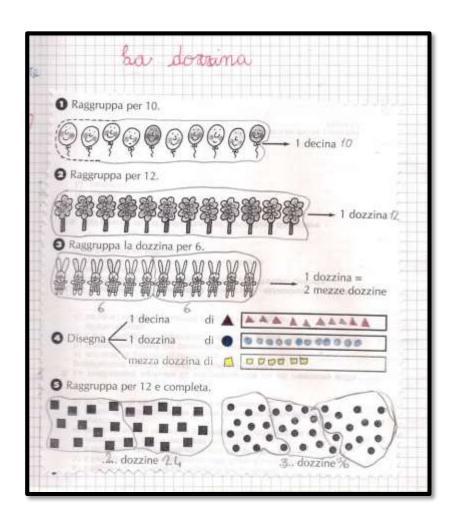


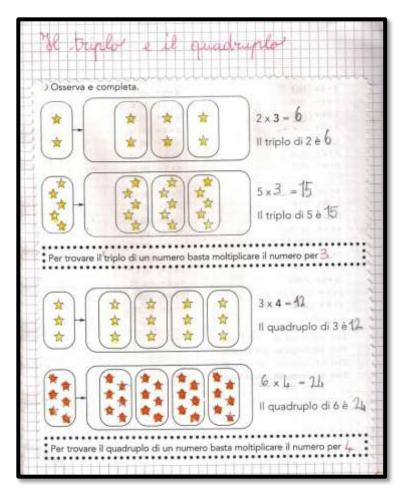


## Obiettivo: riconoscere parole che La terza parte "nascondono" numeri

Una dozzina vale 12.

Per trovare il **tripl**o o il **quadruplo** di un numero bisogna moltiplicare per 3 o per 4







# Soluzione di alcuni problemi con "dati nascosti"

Broklema Sa famiglia di Priesardo i composta da 4 persone e agni componenti possiede un pais di sei. Auati sa in tuto? Jati un paio = 2 sei C dato ma recito ) 7 sa in tuto 2 X 4 = 8

Prisposta
In tutto gli sci sono 8.





### Tutti a sciare!

Oroblema Alla partenza della seggiorria sono in attesa 3 dozzine di reintori. Quati relator in tuto ? Danti 3 doram di aciatra sono in attern 17 X 3 0 36 COM

Primosta In tulto gli sciatori sono 36.







### Qual è la metà di un numero? Quante zampe ha una mucca?

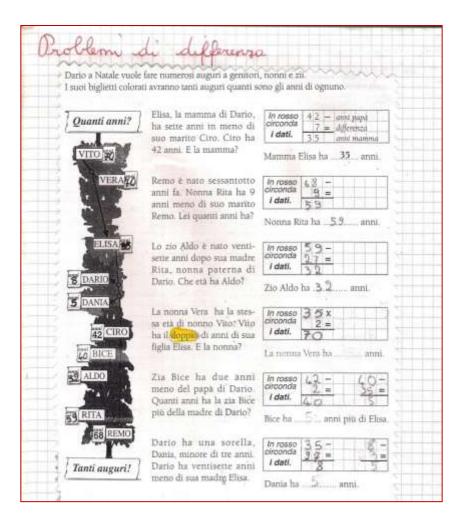


Broblema
Il martro lamillo ha assignato
eomi compito 19 operationi.
Gigi me ha già eseguite la meta.
Quanti operazione ha calcolato?
Mati
12. aperationi
9 operazione che ha calcolato
19: 2 = 6 9 2 2
-1 <del>2</del> 6
0.01
12 2
6
Pisposta
La calcolato 6 sporazioni.

Problema	
Nella fattorio	di monna Betta
ei sono 18 mu	oche,
Quante zampe?	
Olati	
18: mueche .	
9 sample in to	uto mucea
18 × 4 = 72	9 s x
	4 =
	49.
48 4	
72	
Biopolo	
In tutto a so	mr 20 thomas
SIV MILLO TO SC	THE THE CANTING

### Problemi con dati inutili, sottintesi e nascosti.







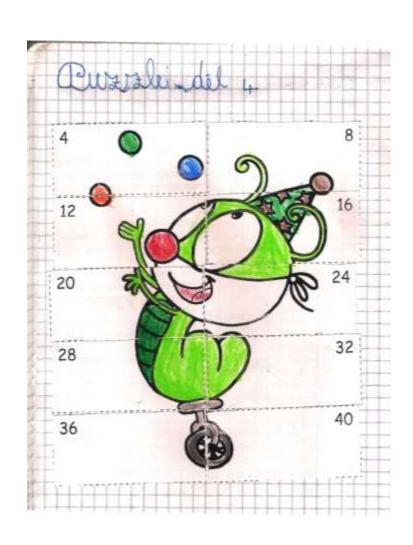
### Problemi divertenti!



900	atter	rto	tu	2	atai	2	ma	mu	,
acop -il p e resi - nel	rime stente sece	y ě vnd	u o	ai.					
no 1	ier 1	a	gen	ile.					
	125	135	455	140					
	М	V	L	10		Ш			
	430	120	165	145	160	140			
	M	U	L.	T.	N	o			
V 200	- 80	= 1	20		105	+ 40	Œ -	145	
M 105	+ 20	= 11	25	C		- 5			
M 200	- 40	= 4;	30	N		+ 5 - 4			
U 105	+ 30	= 1	35		105	+ 6	0 =	165	



## Imparare le tabelline divertendosi





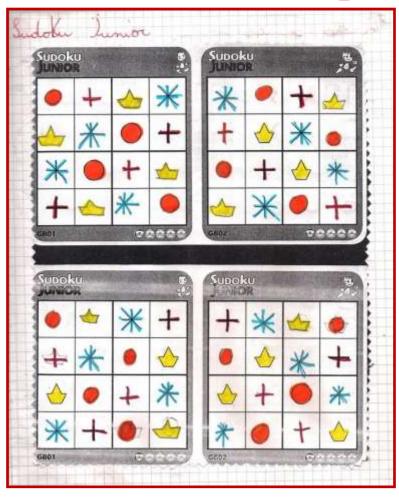
### Problemi divertenti

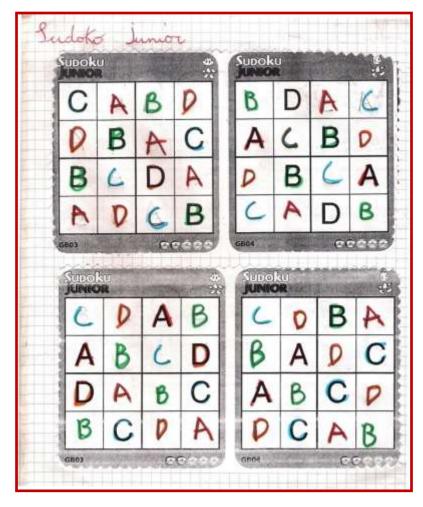












# Obiettivo: inventare storie problematiche e scambiarsi domande e rappresentazioni.

- L'insegnante chiede alla classe inventare una o più storie. Ne hanno inventate due, una di tipo problematico e una non.
- Gli alunni riconoscono la storia-problema e l'insegnante ricopia il testo in formato word e propone una serie di domande e rappresentazioni.
- La storia è molto carina e spiritosa e gli alunni la vogliono raccontare alle compagne più grandi.







## La storia inventata dagli alunni



C'era una volta in una galassia una stella verde.

Intorno ad essa ruotavano cinque piccoli pianeti, grandi come Mercurio e non avevano satelliti.

Sul pianeta Stink vivevano gli alieni della Play Station: erano gommosi e quando si muovevano rimbalzavano come le palle da basket.

Un giorno il loro pianeta venne attaccato dai Funghiporl; essi venivano dal Pianeta dei Funghi da un'altra galassia" e ogni Fungoporl aveva 12 piedi.

Essi combattevano con le scarpe, più grandi di quelle dei pagliacci.

I Gommosi, invece, erano un popolo che amava la pace e non aveva armi per difendersi.

I Funghipor mettevano loro i piedi sulla testa e li spiaccicavano a terra; ma ad un tratto un Gommoso si liberò saltando come una molla e il Fungo venne lanciato nello spazio e dopo di lui anche i suoi compagni.

La luce della Stella Seks li fece diventare verdi e li trasformò in tanti nuovi satelliti: ben 105.

I satelliti cominciarono a ruotare intorno ai pianeti del Sistema Verdale; ogni pianeta aveva ora lo stesso numero di satelliti.

I Gommosi e i Funghiporl diventarono amici e rimasero insieme per sempre! Ancora oggi, se avete occhi attenti, li potete ammirare nel cielo. Il loro colore è inconfondibile!

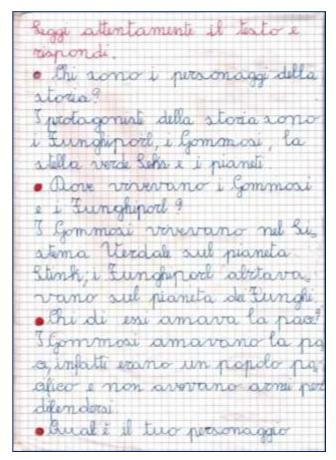
# Gli alunni rileggono la storia e danno il titolo





#### Gli alunni rileggono la storia e rispondono alle domande

L'insegnante chiede agli alunni di leggere la storia, rispondere ad alcune domande di comprensione del testo e rappresentare col disegno il personaggio preferito.







#### **Christel**

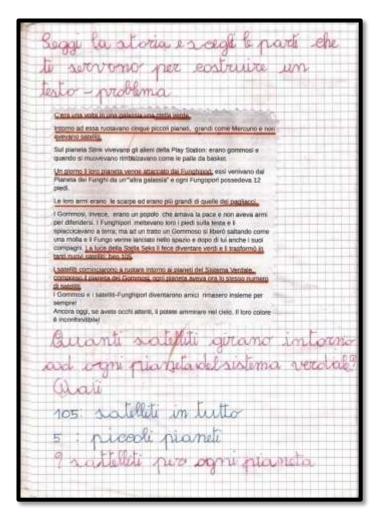


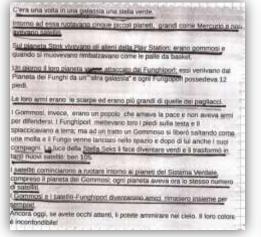




I miei personaggi preferiti sono i Gommosi, perché quando vengono calpestati rimbalzano come una molla! **Manuel** 

Gli alunni "**riscrivono**" la storia in forma sintetica, pongono una domanda e rispondono mediante la soluzione del problema.





C'era una vota in una galastina una stella Verde.

\*\*\*Domo ad essa fustavano cinque piccol planeti, prandi come Mericuno e non avevano totelliti.

Su pianeta Strik vivevano gli allemi della Play Station: erano gommosi e

Sui pianeta Strik viveveno gli alemi della Play Station: erano gommosi quando si muovevano rimbalzavano come le palle da basket

 Us giorno il loro pianeta venne attaccato dei Funghipori, essi ventvano dal Pianeta dei Funghi da un"altra palassis" e ngrii Fungopori possedeva 12 piedi.

Le loro armi erano le scarpe ed erano più grandi di quelle del pagliacci.

I Gommoo, invoce, erand un popole che amava la pace e non avieva armi per dilendera! I Funghipori mettevano loro i piedi sulla lessa e il apiaccocaleno a terra, ma ad un tratto un Gommoo si tiburo satando come una mola e il Fungo venne lanciato nello spacio e dopo di lui anche i suoi compagni. La luce della Savia Saka il face diventare vendi e il trasformò in tarti have saltiti. Savia Tale.

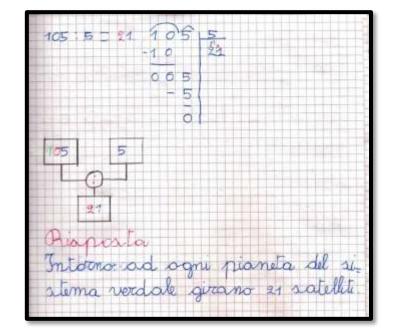
I sussifit cominciarono a ruoture intorno al pianeti del Sistema Werdale, compreso il pianeta del Commosi, ogni pianeta aveve cos lo stesso numero

Gormosi e i satella-Funghiperi divertavono amici rimasero insieme per semprei

Ancora oggi, se avete occhi aftenti, il potete ammitare nei ciolo. Il loro colore è incontratibilei

Hanno creato tre storie sintetiche molto simili tra loro, ma non uguali. Essi hanno risolto il problema senza notare che il testo conteneva dati superflui.

Quanti satelliti intorno ad ogni pianeta?



# Ripetono la stessa operazione ed inventano un altro problema.

#### Quanti piedi in totale?

C'era una volta in una galassia una stella verde.

intorno ad essa ruotavano cinque piccoli pianeti, grandi come Mercurio e non avevano satelliti.

Sul pianeta Stink vivevano gli alieni della Play Station: erano gommosi e quando si muovevano rimbalzavano come le palle da basket.

Un giorno il loro pianeta venne attaccato dai Funghipori; essi venivano dal Pianeta dei Funghi da "ni"altra galassia" e ogni Fungopori possedeva 12 piedi.

Le loro armi erano le scarpe ed erano più grandi di quelle dei pagliacci.

I Gommosi, invece, erano un popolo che amava la pace e non aveva armi per difendersi. I Funghipori mettevano loro i piedi sulla testa e li spiaccicavano a terra; ma ad un tratto un Gommoso si liberò saltando come una molla e il Fungo venne lanciato nello spazio e dopo di lui anche i suoi compagni. La luce della Stella Seks li fece diventare verdi e li trasformò in tanti nuovi satelliti: ben 105.

I satelliti cominciarono a ruotare Intorno ai pianeti del Sistema Verdale, compreso il pianeta dei Gommosi; ogni pianeta aveva ora lo stesso numero di satelliti.

I Gommosi e i satelliti-Funghipori diventarono amici rimasero insieme per sempre!

Ancora oggi, se avete occhi attenti, li potete ammirare nel cielo. Il loro colore è inconfondibile!

#### C'era una volta in una galassia una stella verde.

Intorno ad essa ruotavano cinque piccoli pianeti, grandi come Mercurio e non avevano satelliti.

Sul pianeta Stink vivevano gli alieni della Play Station: erano gommosi e quando si muovevano rimbalzavano come le palle da basket.

Un giorno il loro pianeta venne attaccato dai Funghipori; essi venivano dal Pianeta dei Funghi da un'"altra galascia" e ogni Fungopori possedeva 12 piedi.

Le loro armi erano le scarpe ed erano più grandi di quelle del pagliacci.

I Gommosi, invece, erano un popolo che amava la pace e non aveva armi per difendersi. I Funghipori mettevano loro i piedi sulla testa e li spiaccicavano a terra; ma ad un tratto un Gommoso si liberò saltando come una molla e il Fungo venne lanciato nello spazio e dopo di lui anche i suoi compagni. La luce della Stella Seks li fece diventare verdi e li trasformò in tanti nuovi satelliti: ben 105.

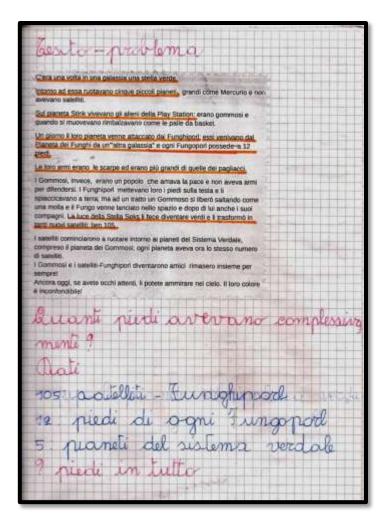
I satelliti cominciarono a ruotare intorno ai pianeti del Sistema Verdale, compreso il pianeta dei Gommosi; ogni pianeta aveva ora lo stesso numero di satelliti.

I Gommosi e i satelliti-Funghipori diventarono amici rimasero insieme per sempre!

Ancora oggi, se avete occhi attenti, li potete ammirare nel cielo. Il loro colore è inconfondibile!

### Il testo e la soluzione





12 X 105 =
ainto Soperamone i ginsta,
ma non la sappiamo asolver
li ha acutato Thoi della dasse
Teiora
Adesso possiamo scarera il a:
sultato.
2.2 X 105 E 4260
Puli in totale
Adesso proviamo a leggere il nu
muso ottenuto milleducentosessant
ta.
li siamo riusati!!!
Sa maestra dice « Siete stati
molto basi >
12 105
<b>□</b>
1260

#### Dal testo alla tabella

# Quanti corpi celesti complessivamente?

L'insegnante chiede agli alunni leggere il testo e di di completare lo schema della seguente tabella; in base ai dati inseriti devono pensare ad una possibile domanda e quindi ricavare una storia problematica in forma breve.

1	27
1 the	
	-
	04

CORPI	QUANTITÀ				
CELESTI	1	2	6	105	
STELLE					
PIANETI					
SATELLITI					

#### Gesto-problema

C'era una volta in una galassia una stella verde

intorno ad essa ruotavano cinque piccoli pianeti, grandi come Mercurio e nor avtiviano satello.

Sul pianeta Strik vivevano gli alieni della Piay Station: erano gommosi e quando si muovevano rimbalzavano come le palle da basket.

Un giorno il loro pianeta venne attaccato dal Funghiport, essi venivano dal Pianeta dei Funghi da un"altra galassia" e ogni Fungophi possedeva 12 piedi.

Le loro armi erano le scarpe ed erano più grandi di quelle del pagliacci.

I Gommosi, invece, etrano un popolo che amava la pace e non aveva armi per difendersi. I Funghiport menevano loro i piedi sulla testa e li spiracocavano a terra, ma ad un tratto un Gommoso si fiberò saltando come una molta e il Fungo venne lanciato nello spazio e dopo di lui anche i suoi compagni. La luce della Stella Seks li fece diventare venti e il trasformo in lanti punoi satellini hen 105.

I satelliti cominciarono a ruotare intorno ai pianeti del Sistema Verdale, compreso il pianeta dei Gommosi, ogni pianeta aveva ora lo stesso numero di satelliti.

LGommosi e I satrifiri-Funghipori diventarono amici rimasero insieme per sempre:

Ancora oggi, se avete occhi attenti, il potete ammirare nel cielo. Il loro colore è inconfondibile!

era una volta in una galassia una stella verde.

torno ad essa ruotavano cinque piccoli pianeti, grandi come Mercurio e non vevano satelliti.

Sul pianeta Stink vivevano gli alieni della Play Stationi erano gommosi e quando si muovevano rimbalzavano come le palle da basket.

Un giorno il toro pianeta venne attaccato dai Funghiport; essi venivano dal Pianeta dei Funghi da un"altra galassia" e ogni Fungopori possedeva 12 piedi.

Le loro armi erano le scarpe ed erano più grandi di quelle dei pagliacci.

I Gommosi, invece, erano un popolo che amava la pace e non aveva armi per difendersi. I Funghipori mettevano loro i piedi sulla testa e li spiaccicavano a terra, ma ad un tratto un Gommoso si liberò saltando come una molta e il Fungo venne lanciato nello spazio e dopo di lui anche i suoi compagni. La luce della Stella Seks il fece diventare verdi e il trasformò in tanti nuovi satelliti: ben 105.

I satelliti cominciarono a ruotare intorno ai pianeti del Sistema Verdale, compreso il pianeta dei Gommosi; ogni pianeta aveva ora lo stesso numero di satelliti.

I Gommosi e i satelliti-Europhond diventargno amici, rimasero insieme per semprel

Ancora oggi, se avete occhi attenti, il potete ammirare nel cielo. Il loro colore è inconfondibile!

## Il lavoro di Riccardo

Gli alunni non hanno notato che il testo selezionato conteneva le stesse informazioni con cui hanno risposto alla domanda "Quanti satelliti intorno ad ogni pianeta", perché il lavoro svolto li ha portati alla conquista di una maggiore sicurezza operativa.

#### C'era una volta in una galassia una stella verde.

Intorno ad essa ruotavano cinque piccoli pianeti, grandi come Mercurio e non avevano satelliti.

Sul pianeta Stink vivevano gli alieni della Play Station: erano gommosi e quando si muovevano rimbalzavano come le palle da basket.

Un giorno il loro pianeta venne attaccato dai Funghipori; essi venivano dal Pianeta dei Funghi da un"altra galassic" e ogni Fungopori possedeva 12 piedi.

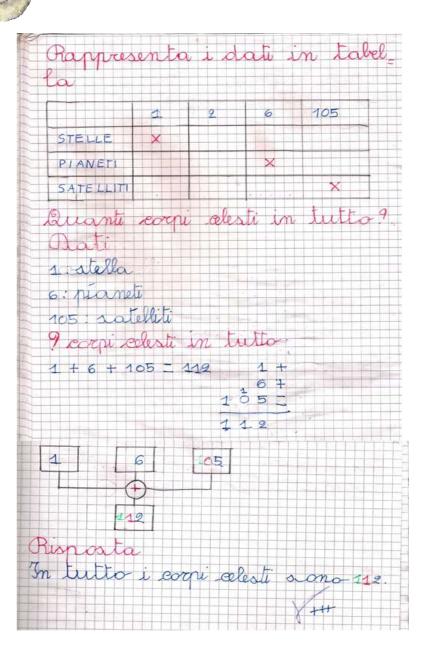
Le loro armi erano le scarpe ed erano più grandi di quelle del pagliacci.

I Gommosi, invece, erano un popolo che amava la pace e non aveva armi per difendersi. I Funghipori mettevano loro i piedi sulla testa e li spiaccicavano a terra; ma ad un tratto un Gommoso si liberò saltando come una molta e il Fungo venne lanciato nello spazio e dopo di lui anche i suoi compagni. La luca della Stella Seks li fece diventare verdi e li trasformò in tanti nuovi satelliti: ben 105.

I satelliti cominciarono a ruotare intorno ai pianeti del Sistema Verdale, compreso il pianeta del Gommosi; ogni pianeta aveva ora lo stesso numero di satelliti.

LGommosi e i satelliti-Funghipori diventarono amici rimasero insieme per semprel

Ancora oggi, se avete occhi attenti, li potete ammirare nel cielo. Il loro colore è inconfondibile!



# Obiettivo: formulare una o più domande coerenti al testo proposto

#### I TRE PORCELLINI.

(Forma estesa iniziale)

C'era una volta tre porcellini che volevano costruirsi una bella casetta.

Decisero di andare a fare una bella passeggiata.

Cammina. Cammina, si ritrovarono in un bosco.

Nel bosco videro che c'erano i fiori. I funghi e tanti alberi, e dissero: costruiamola qui la nostra casa.

Prepararono tutto ciò che gli serviva per costruire la loro casetta, ma soprattutto pensarono di usare una motosega.

Tagliarono tanti tronchi di legno e si misero al lavoro. La casa la fecero di legno e venne proprio bella e grande.

Dentro la casa ci fecero cinque stanze: una camera per ognuno di loro, e il bagno e la cucina per tutti.

Poi pensarono che una casa doveva avere le porte, le costruirono e poi in ogni stanza misero una porta.

Pensarono anche che una casa senza finestre non andava bene e allora sistemarono in tutto otto finestre: una in cucina. Una in bagno e due in ogni camera.

Si era fatto tardi e i porcellini erano veramente stanchi, il sudore gli colava dalla fronte, però erano proprio soddisfatti della loro casetta.

Ormai erano arrivati alla fine del lavoro e decisero di pranzare e, ogni porcellino, mangiò:

- -2 piatti di pastasciutta
- -1 piatto di patate lesse
- -3 pagnotte
- -2 mele
- -3 pere
- -3 banane

Per digerire si misero a camminare per il bosco e a sera andarono a letto e dormirono tante tante ore.

#### Formulare domande

(Forma sintetica rielaborata)

C'era una volta tre porcellini che volevano costruirsi una bella casetta.

Cammina. Cammina, si ritrovarono in un bosco e dissero: costruiamola qui la nostra casa.

Tagliarono tanti tronchi di legno e si misero al lavoro.

Dentro la casa ci fecero cinque stanze: una camera per ognuno di loro, e il bagno e la cucina per tutti.

In ogni stanza misero 1 porta.

Sistemarono in tutto 8 finestre: 1 in cucina, 1 in bagno e due in ogni camera.

Alla fine del lavoro decisero di pranzare e, ogni porcellino, mangiò:

- -2 piatti di pastasciutta
- -1 piatto di patate lesse
- -3 pagnotte
- -2 mele
- -3 pere
- -3 banane

Per digerire si misero a camminare per il bosco e a sera andarono a letto e dormirono tante tante ore.

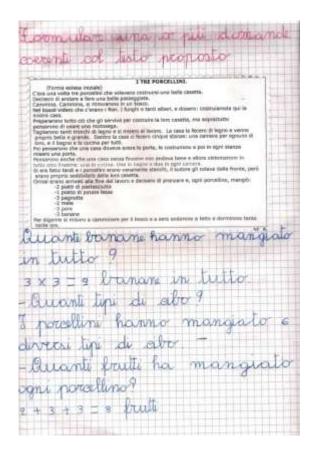
L'insegnante propone la "forma sintetica della storia" e chiede ad ogni alunno di formulare domande coerenti con il testo e di riflettere sulle operazioni necessarie per risolvere il problema.



#### Lettura ad alta voce di tutte le domande

L'insegnante legge ad alta voce le domande scritte da ciascun alunno e chiede se esse hanno un senso logico e se l'operazione presentata soddisfa la

richiesta del problema.



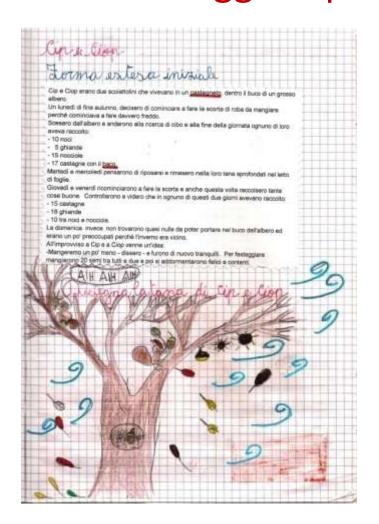
Alla domanda *quante porte* ci sono nella casa le risposte sono discordanti: Riccardo dice che sono 6 e non 5, perché bisogna contare anche la porta d'ingresso.

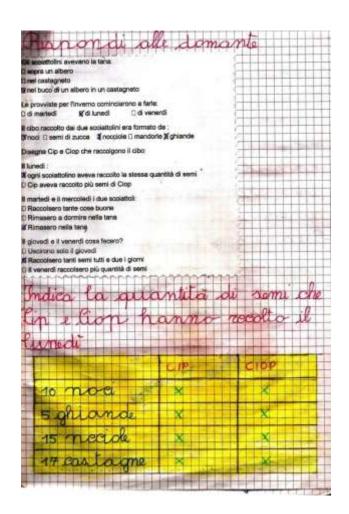
```
hanno
   complessivamente
        mele
        banan
6 + 9 + 9 = 24 baith mangiati
    nocellin
     easa el somo 5 narte
         linestre in
         sono & limestre infatti
1 + 1 + 2 + 2 + 2 - 8
```



### La storia di Cip e Ciop

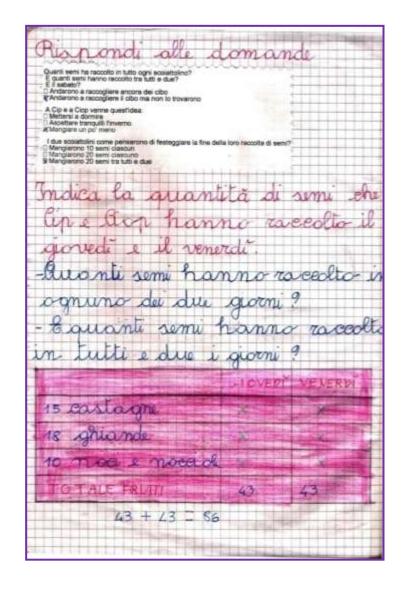
#### L'alunno legge e poi risponde alle domande

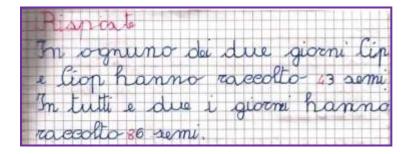






## La storia di Cip e Ciop





Giulia per la tabella ha usato uno schema più complesso che è utile per rispondere ad una molteplicità di domande



	Gioved	Tondi	TOTALE
15 santiars	×	×	30
13 aharde	×	X	36
10 mon month	×	×	20
TOTALE	43	43	86



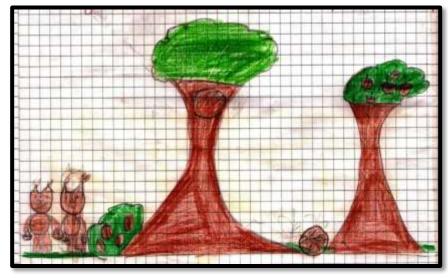
## La tana Cip e Ciop





Tutti disegnano la tana di Cip e Ciop







## Cip e Ciop

#### forma sintetica rielaborata

Nel lavoro viene coinvolta anche la classe terza : gli alunni di classe seconda presentano la forma sintetica del racconto e insieme rispondono ad alcune

domande e...



ove andarono il lune ned andarono in cerca d cosa racelsero n e lion raciolsero 47 semi marano 10+5+15+17=17 osa fecero martedi e mercole Marter e merioledi rimarero ne sem averano raciolo nortarono nella loro tana raba



## Cip e Ciop

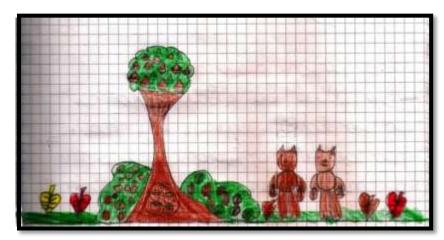
#### forma sintetica rielaborata





Disegna Gre Gion nella loro tana.



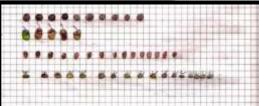


### Cip e Ciop

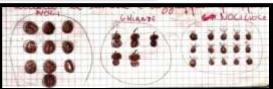
#### forma sintetica rielaborata

raccolto il lunedì



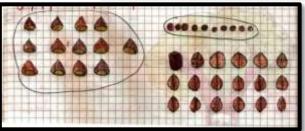


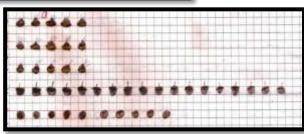




I semi che Cip e Ciop hanno raccolto il giovedì







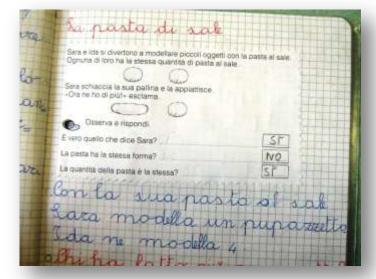


### La pasta di sale:

#### un problema "molto difficile"

Sara e Ida si divertono a mod Ognuna di loro ha la stessa	dellare piccol	oggetti con la	pasta al sale.
Ognaria di foto ria la stessa	Quantita or p	uota ai uaiu.	
Sara schiaccia la sua pallin	a e la appiatt	sce.	
Ora ne ho di più!- esclami			
Osserva e rispondi.			
vero quello che dice Sara	1?		
a pasta ha la stessa forma	1?	-11161-2	
a quantità della pasta è la	stessa?		
Con la sua pasta al sale S	Sara modella	@ A.	
un pupazzo. Ida ne modella	a 4.	47/	- Clar
Chi ha fatto più pupazzetti?			101
Chi ha usato più pasta?		IN S	
Sara e Ida preparano altr	a nasta al sal	e e modelland	delle perle
per fare una collana alle lor	o mamme. Le	e stendono ad	l asciugare.
Quante perle nella collana	di Sara?	-4	- 4
Quante perle nella collana	Inpares of	130	600
Quante perie ha in più Sara	- 52	A 9	0
Quante perle ha in meno lo		8	8
casano peneria ni menore	100	9	9

Gli alunni avevano già risolto problemi di questo genere, ma stavolta sono caduti in errore : - tutti hanno risposto che Sara aveva ragione, ma ciò è una contraddizione rispetto alla risposta data alla domanda "La quantità della pasta è la stessa?", alla quale tutti rispondono "Sì"



## Un problema che fa "riflettere"

Rileggiamo con molta attenzione, ma non ci siamo: continuano a sbagliare!

La maestra pensa a qualcosa di efficace per far comprendere agli alunni dov'è l'errore: prende due bicchieri, uno con acqua e uno senza.





#### Ci vuole un aiuto!

La maestra chiede a Riccardo di versare metà dell'acqua nel bicchiere vuoto e poi afferma "Ora ho più acqua di prima!"





Riccardo ha capito e corregge!

Sara e Ida si divertono a modellare piccoli oggetti con Ognuna di loro ha la stessa quantità di pasta al sale.	la pasta al sale.
Sara schiaccia la sua pallina e la appiattisce. «Ora ne ho di più!» esclama.	
	7
Osserva e rispondi.	
È vero quello che dice Sara?	NO SH
La pasta ha la stessa forma?	NO
La quantità della pasta è la stessa?	SF
lon la sua nast	
800000000000000000000000000000000000000	a su

### Andiamo avanti con la correzione!



una collana allebro mamme. Le stendono ad arengove. Buente nella collana di Larra? Nella collana di Sara ei sono o perle Quantipodenella collana di Ida? Nella collano di Ida di sono a pole Disgrite perletra in mil two ? Lara ha in più 3 perle Quante pede hair meno Ida? Ida ha in menos pule. Quante perde di diferense? La differenza tra le perle di Sora e di Idais. SARA -00000000

Aih! Aih!Aih!

#### Andiamo avanti con la correzione!

Hanno commesso tutti di nuovo lo stesso errore!

La maestra consegna a Christel un pezzo di pongo che poi
lo divide in due parti uguali e ne dà la metà a Riccardo: Christel con la sua pasta
fa un solo pupazzetto, Riccardo ne modella quattro.













# Obiettivo: verifica delle competenze raggiunte attraverso proposte di lavoro analoghe a quelle effettuate sui problemi inventati QUATTRO BAMBINI DISORDINATI

Uno, Due, Te e Quattro si sono tolti i calzini e li hanno gettati per terra a caso.

La mamma raccoglie i calzini e ne trova 5.

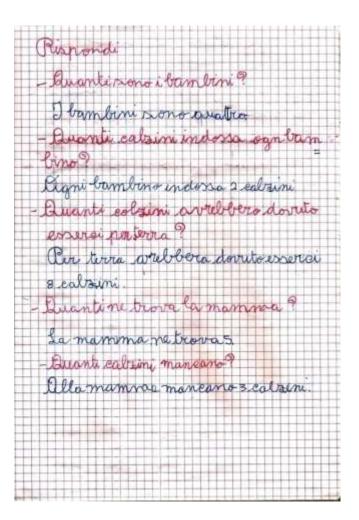
Dimmi quanti calzini avrebbero dovuto esserci e quanti ne mancano.

Leggi attentamente il testo.

Fai il disegno.

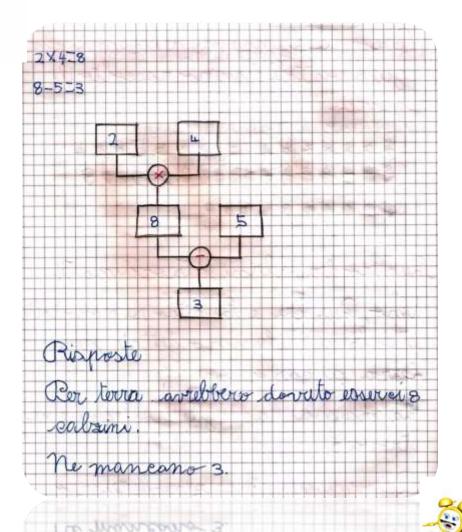
#### Rispondi a queste domande:

- ❖quanti sono i bambini?
- quanti calzini indossa ogni bambino?
- quanti calzini avrebbero dovuto esserci per terra?
- ❖quanti ne trova la mamma?
- ❖quanti calzini mancano?



### Quattro bambini disordinati

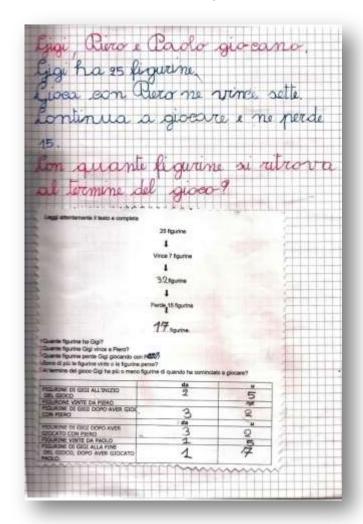






# Obiettivo: verifica delle competenze raggiunte attraverso proposte di lavoro analoghe a quelle effettuate sui problemi inventati

#### GIGI, PIERO E PAOLO GIOCANO





nte liqueine ha lia mante however you would a ia a Ciero vina 7 havine manie siguiane norde you glo car Ligi gio cando am Cado perde ono de pui le agrane vente son o di pui le ligurane perse, perche froming of give from the pullo cato a giocara infatti 17 < 25

## L'esperienza più interessante





Gli alunni fanno volentieri il disegno ma non sanno esprimere i sentimenti e le emozioni provate.

# Obiettivi: Prendere consapevolezza dell'intero lavoro svolto. Apprezzare il valore di certi passaggi del percorso

#### Ti è piaciuto questo lavoro?

Tutti gli alunni rispondono di sì .La classe terza, che nel lavoro è stata coinvolta in modo del tutto occasionale, dice che avrebbe avuto piacere seguire un percorso di questo tipo sui problemi.

- Quale attività in particolare?
  - "Inventare una storia problematica". Riccardo e Manuel
  - "Lavorare sul testo-problema di Cip e Ciop". Christel

#### Che cosa ti è sembrato difficile?

- "Inventare la storia sugli Slumpi, era la prima volta che inventavamo una storia- problema!"
  Manuel
- "Inventare un problema". Riccardo
- "Scoprire la domanda di un problema". Christel

#### A cosa è servito il lavoro fatto?

- Tutti gli alunni innanzitutto dicono che il lavoro è stato divertente e utile perché:
- "Mi piacevano le storie" . Christel
- "Ho imparato a fare attenzione alle parole contenute nel testo". Manuel
- "Ho imparato a selezionare i dati, anche quando nel testo ce n'erano molti, e ad usare solo quelli utili". *Riccardo*

#### • Ti è venuta in mente qualche altra attività che ti sarebbe piaciuto fare?

Riccardo risponde che non gli viene in mente niente e anche gli altri non danno alcuna risposta.

#### Conclusioni



- Ripercorrendo le fasi del lavoro svolto mi è tornato in mente quanto aveva detto il prof. B. Piochi nell'incontro di dicembre ad Ancona. Citando le indicazioni nazionali del 2007 il professore sottolineava che "Il sapere matematico si apprende (e quindi si insegna) affrontando e risolvendo problemi che interessino, coinvolgano, orientino l'allievo verso una soluzione" e ancora "Gradualmente, stimolato dalla guida dell'insegnante e dalla discussione con i pari, l'alunno imparerà ad affrontare con fiducia e determinazione situazioni-problema, rappresentandole in diversi modi, conducendo le esplorazioni opportune, dedicando il tempo necessario alla precisa individuazione di ciò che è noto e di ciò che si intende trovare, congetturando soluzioni e risultati, individuando possibili strategie risolutive. "
- L'analisi del testo, che ha rappresentato una costante della unità di lavoro, si è rivelato un valido strumento che aiuta l'alunno a ridurre

#### Conclusioni



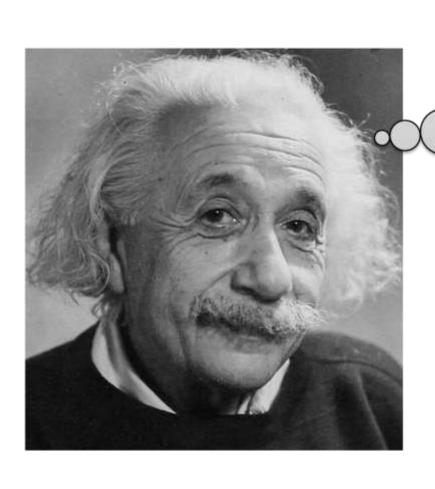
- gli errori e permette di risolvere situazioni problematiche, anche le più complesse.
- L'uso contestuale dei **linguaggi "verbale, iconico e matematico"** rende l'alunno soggetto attivo e , oltre a facilitare la soluzione dei problemi, gli permette di saperli inventare.
- L'attività proposta ha rappresentato:
  - Un **veicolo di integrazione** perché questo modo di lavorare prevede il confronto con gli altri : "obbliga" ognuno ad intervenire nel dialogo educativo per mostrare la soluzione data ed esporre il ragionamento seguito a supporto di essa ;
  - Un veicolo di valorizzazione: anche gli alunni più deboli hanno dato il proprio contributo, intervenendo in modo appropriato nella conversazione e mostrando abilità che solitamente non riescono ad esternare;
  - Un contesto che **stimola la motivazione** ad apprendere.

#### Conclusioni



- Gli alunni hanno potuto estrinsecare ed esercitare le proprie capacità espressive e creative : tutti svolgevano la stessa attività, ma ognuno costruiva un **progetto individualizzato** al quale dava la propria impronta. Questo è stato, per l'alunno e per l'insegnante, un modo di fare scuola che stimola la ricerca di strategie sempre nuove.
- Affrontando i problemi con strategie diverse si è reso conto che in molti casi sono ammesse più soluzioni.
- Il momento della verifica, prevista al termine del percorso, ha
  consentito ad ogni alunno di riflettere su ciò che ha appreso e di
  confrontare il proprio percorso di apprendimento con quello dei
  compagni.
- Possiamo dire che questo percorso è stato pensato per centrare tali obiettivi!

## Se te lo dico io, puoi crederci!



"Non preoccuparti delle difficoltà che incontri in matematica, ti posso assicurare che le mie sono ancora più grosse."

